

Tu calculadora científica escolar

Una vez decidido y comprado el modelo que vas a usar, es muy importante que dediques un tiempo a **leer el manual** (aunque no entiendas todo su contenido) y a hacer pruebas («jugar») con la calculadora. Como hay muchísimos modelos, ninguna guía podrá explicarlos todos; por eso debes familiarizarte con el tuyo.

La pantalla

Recomendamos algún modelo en que la pantalla tenga **dos líneas**. En la de arriba irás viendo (y modificando) la operación que quieres hacer y en la de abajo verás el resultado. Este método de trabajo es más cómodo y avanzado que los que se usaban anteriormente con calculadoras de pantalla con una sola línea.

Teclas de funciones científicas

Una manera muy fácil de saber si una calculadora es realmente científica es comprobar si dispone de estas teclas (todas ellas se explican en el nivel 4):

- * Funciones trigonométricas: **sin**, **cos**, **tan**.
- * Funciones logarítmicas y exponenciales: **log**, **ln**, **10^x**, **e^x**.

Teclas de prefijo

Verás que en tu calculadora hay muchas teclas con varias funciones: la primera función es la que obtienes simplemente pulsando la tecla, pero hay otras posibilidades escritas, quizá en distintos colores. Para acceder a las funciones secundarias de las teclas hay que pulsar antes otra tecla, llamada tecla de prefijo, que probablemente esté señalada con el mismo color que la función secundaria. Son habituales las teclas de prefijo **SHIFT** (en inglés significa «desplazamiento») y **ALPHA** (de «alfanumérico»), pero puede haber más, como **2ndF**, **2nd** o solo el color.

Teclas de edición

Una calculadora moderna con pantalla de dos líneas tiene una pequeña memoria en la que se almacenan algunas operaciones que ya has hecho. Puedes moverte por el historial de operaciones con las teclas **▲** y **▼**.

Las teclas **◀** y **▶** te permiten moverte por la operación que estás escribiendo, la tecla **DEL** (del inglés *delete*) sirve para borrar el carácter que esté a la izquierda del cursor y la tecla **INS** para cambiar entre los modos de escritura «sustitución» e «inserción».

Memorias

Las calculadoras científicas tienen varios tipos de memorias:

- * **Memorias manuales:** en ellas los usuarios vamos introduciendo y recuperando los valores que nos parezca oportuno. Puede haber entre una y veinte memorias. La tecla para guardar un número suele ser **STO** (del inglés *store*) y la tecla para recuperarlo suele ser **RCL** (del inglés *recall*).
- * **Memorias automáticas:** es la propia calculadora la que introduce automáticamente algunos valores. Una de las más usadas es la memoria de último resultado: la calculadora almacena en ella el resultado de la última operación y los usuarios lo podemos recuperar con la tecla **Ans** (del inglés *answer*).

Configuración de la calculadora

La tecla **MODE** permite pasar por unos pocos menús en los que se pueden configurar algunas características de presentación de números y modos de cálculo.