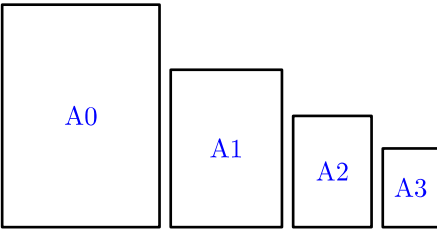
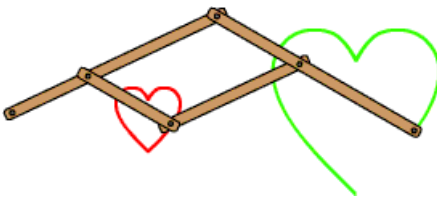
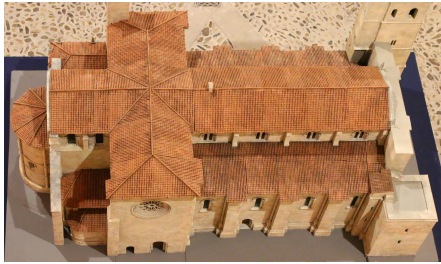





### Figuras semejantes en la vida real

Aunque en la vida real no se lleguen a encontrar figuras que sean exactamente semejantes, en muchos casos sí se aprecia la intención de acercarse todo lo posible.

#### Ejemplos

Ejemplo 1	Ejemplo 2	Ejemplo 3
		
<p>Los tamaños de papel ISO - DIN serie A son rectángulos semejantes.</p>	<p>El pantógrafo es un aparato que permite dibujar una figura semejante a otra dada.</p>	<p>Las maquetas y los dioramas se crean de modo que sean semejantes a los originales.</p>
Ejemplo 4	Ejemplo 5	Ejemplo 6
		
<p>Las muñecas rusas suelen ser semejantes entre sí; de este modo, encajan mejor unas dentro de otras.</p>	<p>Los grandes juegos de utensilios de cocina tienen varios tamaños de modo que sean casi semejantes.</p>	<p>En muchos animales (pero no todos) las crías son versiones más pequeñas de los adultos, pero casi semejantes.</p>

### Figuras semejantes en los programas de diseño

Los programas de ordenador dedicados al diseño, tanto 2D como 3D, incorporan una herramienta para crear figuras semejantes a partir de una figura ya creada. La herramienta se suele llamar «escalado».

#### Ejemplo 7

Esta ilustración está tomada de la documentación del programa *Blender*:

